Nathan

Warsztat LudiTab – Karuzela
to układanki samokorygujące:
2 puzzle z wieloma rozwiązaniami w celu ułożenia liczb w zabawny sposób.

Więcej szczegółów na stronie 5

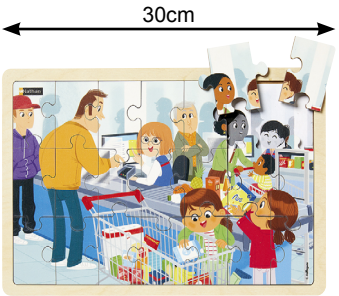
2021 • NOWE PRODUKTY

Puzzle

Maxi Puzzle

Seria pomocy dydaktycznych w zakresie działań edukacyjnych, dotyczących bezpieczeństwa.

Materiały edukacyjne przedstawia sceny z życia codziennego i ma na celu uświadomienie dzieciom zagrożeń i przekazanie zasad bezpieczeństwa.

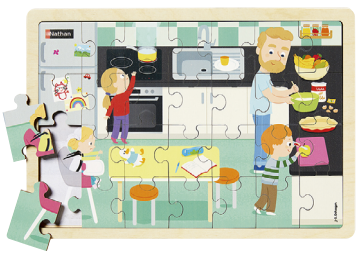


Pomagamy w sklepie

Bezpiecznie w salonie

Pomagamy w domu

Bezpiecznie w łazience



Bezpieczeństwo w kuchni

Pomagamy osobom starszym

Bezpieczeństwo w pokoju

Pomagamy w szkole

Informacje

- Materiał: Lakierowane drewno
- W środku obraz usuwalny
- Wzór dwustronny
- Kolorowy lub czarno-biały
- Wymiary: 30 x 21 x 1 cm
- Wiek dziecka: 3+

Gry odkrywcze i logiczne

Labycubes kostki logiczne - Labirynt

Układanka rozwijająca logiczne myślenie i koncentrację. Wielotorowa gra do samodzielnego budowania labiryntu: jeśli piłka wyjdzie z labiryntu, gracz wygrywa!

Proponowane są 2 poziomy trudności:
– poziom 1: dziecko układa labirynt na podstawie podanej ścieżki
– poziom 2: dziecko układa labirynt dodając brakujące kostki

Rozwój umiejętności:

- Rozwijanie obserwacji i orientacji przestrzennej
- Odczytywanie instrukcji i uwzględnienie wskazówki
- Wspieranie rozwoju rozumowania i logicznego myślenia
- Doskonalenie koordynacji oko-ręka

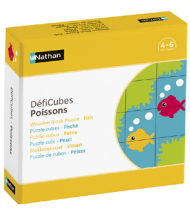
Informacje

- 6 dwustronnych kart aktywności
- 12 łamigłówek (14 x 12 cm)
- 16 kostek drewnianych (Dł. boku : 3,5 cm)
- 1 podstawa drewniana do układania kostek (20,2 x 18,2 x 3,2 cm)
- 2 kulki drewniane (Ø : 1,6 cm)
- 1 podstawka drewniana do kart aktywności
- 1 książeczka edukacyjna
- Wiek dziecka: 4+

Deficubes - kostki logiczne

Drzewa

Perspektywy

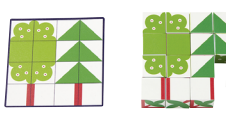


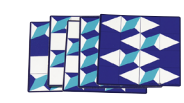
Rybki

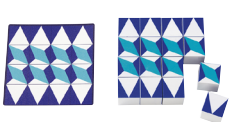
Rozwój umiejętności:

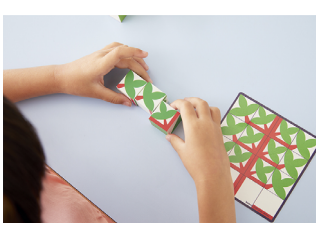
- Rozwijanie obserwacji, orientacji przestrzennej i wizualnej dyskryminacji
- Ćwiczenie umiejętności motorycznych

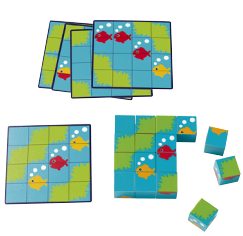
Samokorygująca gra, dzięki której można ćwiczyć układanie obrazków według wzoru, za Pomocą kostek. Każda łamigłówka to nowe wyzwanie! Gra proponuje 12 wyzwań wykorzystujących wizualną dyskryminację i umiejętności orientacji przestrzennej. Praktyczne pudełko służy również jako podstawa do układania kostek.











Informacje

- 6 dwustronnych kart aktywności
- 12 łamigłówek (10,5 x 10,5 cm)
- 16 kostek z tworzywa sztucznego (Dł. boku : 2,5 cm)
- 1 pudełko kartonowe które służy również jako podstawa do układania kostek
- Wiek dziecka: 4+

Mała motoryka

Szablony szlaczki grafomotoryczne

Graficzne tablice kolorowe z tworzywa sztucznego.

Promują koordynację ruchu i wzroku oraz kształtują zdolności manualne.

Informacje

- 8 plansz z różnymi wzorami i kształtami.
- Linie, mosty, fale, zygzaczki, spirale, labirynty.
- Wymiary plansz : 21 x 11,5 cm / 21 x 11 cm / 10,5 x 10,5 cm
- Wiek dziecka: 3+

Rozwój umiejętności:

Ćwiczenia grafomotoryczne przygotowują dziecko do nauki pisania oraz mogą być wykorzystywane także przez dorosłych podczas rehabilitacji.

Tricolor – Gra zręcznościowa

Wciągająca gra manipulacyjna do ćwiczenia chwytu pęsetkowego i układania w stosy.

Rozwój umiejętności:

- Rozpoznawanie kolorów i rozmiarów
- Ćwiczenie umiejętności motorycznych i koordynacji ręka-oko
- Odczytywanie instrukcji i odtwarzanie wzoru
- Rozwijanie obserwacji i orientacji przestrzennej

Informacje

- 6 dwustronnych kart aktywności
- 12 wyzwań (12 x 12 cm)
- 1 podstawa drewniana (15,2 x 1,5 cm)
- 9 cylindrów drewnianych (Ø : 3 cm)
- 1 szczypce drewniane (14 x 4 cm)
- 1 podstawka drewniana do kart aktywności
- 1 książeczka edukacyjna
- Wiek dziecka: 3+

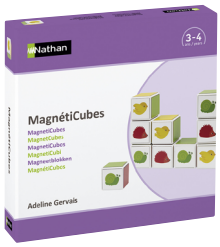
Szczypce drewniane

Rozwijanie umiejętności motoryczne i manipulacyjne. Właściwy sposób na ćwiczenie chwytania. Idealny dodatek do gry zręcznościowej Tricolor.

W zestawie:
3 szczypce drewniane lakierowane (14 x 4 cm)

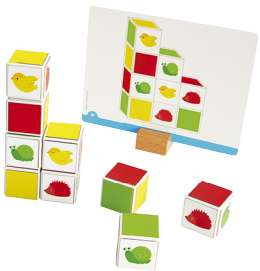
Orientacja przestrzenna

MagnetiCubes - Magnetyczne kostki



Gra magnetyczna pobudzająca ciekawość i kreatywność dzieci.

Atrakcyjny warsztat, który oferuje bogate i zróżnicowane czynności konstrukcyjne, od swobodnego manipulowania kostkami po bardziej dogłębne kształcenie orientacji przestrzennej na podstawie wzoru.



Rozwój umiejętności:

- Rozwijanie obserwacji i orientacji przestrzennej
- Zapoznanie się ze słownictwem związanym z orientacją przestrzenną i posługiwanie się nim
- Odtwarzanie konfiguracji kostek
- Rozwijanie wizualnej dyskryminacji i logicznego myślenia

Informacje

- 12 dwustronnych kart aktywności
- 24 łamigłówki (14 x 14 cm)
- 9 magnetycznych kostek z tworzywa sztucznego (Dł. boku : 3,5 cm) z trzema stronami kolorowymi i trzema stronami z obrazkami
- 1 drewniana podstawka do kart
- 1 książeczka edukacyjna
- Wiek dziecka: 3+

Warsztat LudiTab – Odbicie w wodzie

Gra edukacyjna wspomagająca rozwój wyobraźni przestrzennej.

Warsztat LudiTab – Odbicie w wodzie to układanki samokorygujące: 2 puzzle z wieloma rozwiązaniami w celu ułożenia elementów oraz ćwiczenia orientacji przestrzennej i symetrii zwierciadlanej w zabawny sposób.

Rozwój umiejętności:

- Rozwijanie orientacji przestrzennej
- Odtwarzanie wzoru i zrozumienie jego organizacji logicznej
- Odkrywanie symetrii zwierciadlana względem osi poziomej
- Odszyfrowanie instrukcji za pomocą wskazówek

Informacje

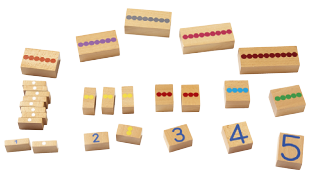
- 12 dwustronnych kart aktywności
- 24 wzory (18 x 12 cm)
- 2 puzzle identyczne, 22 elementy
- 1 podstawa drewniana (32 x 16 x 1 cm)
- 1 książeczka edukacyjna
- Wiek dziecka: 5+

Nauka liczenia

Klocki do nauki liczenia

Gra edukacyjna wspomagająca naukę liczenia przeznaczona dla młodych matematyków.

Nauka liczb dla dzieci od 1 do 10.



Informacje

- 27 klocków drewnianych, dwustronnych (liczby pisane, zbiory koralików)
- Wymiary elementu (dł, szer.): 4 x 2,5 cm ; Wysokość: od 1 do 10 cm.
- Wiek dziecka: 3+

Rozwój umiejętności:

- Nauka liczenia, budowanie i porównywanie liczb i zbiorów w zakresie 10
- Nauka czytania i pisania cyfr
- Komponowanie i rozkładanie ilości
- Tworzenie automatyzmu w celu uzupełnienia zbiorów w zakresie 10
- Rozwijanie umiejętności logicznego myślenia i spostrzegawczości

Warsztat LudiTab – Karuzela

Gra edukacyjna wspomagająca naukę liczenia przeznaczona dla młodych matematyków. Aby przejechać się karuzelą, musisz jeszcze dostać się do odpowiedniej kabiny! Warsztat LudiTab – Karuzela to układanki samokorygujące: 2 puzzle z wieloma rozwiązaniami w celu ułożenia liczb w zabawny sposób.

Rozwój umiejętności:

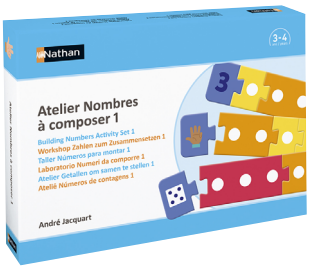
- Nauka liczenia, budowanie i porównywanie liczb i zbiorów w zakresie 10
- Układanie, rozkładanie i komponowanie liczb od 2 do 10
- Odtwarzanie instrukcji na podstawie wskazówki
- Rozwiązywanie prostych zagadnień matematycznych

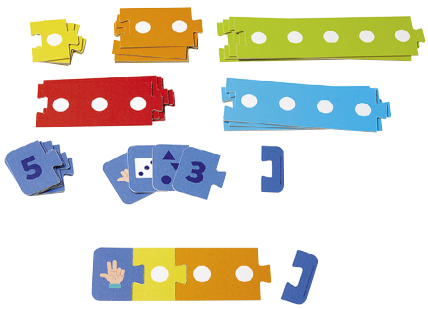
Informacje

- 12 dwustronnych kart aktywności
- 24 zadania (21 x 21 cm)
- 2 puzzle identyczne, 16 elementów (2,5 x 3,3 x 0,5 cm)
- 1 podstawa drewniana (21 x 21 x 1 cm)
- 1 książeczka edukacyjna
- Wiek dziecka: 4+

Warsztat Liczby do układania 1

Gra edukacyjna wspomagająca naukę liczenia przeznaczona dla młodych matematyków. Puzzle liczbowe do układania zgodnie z instrukcją. Celem gry jest dopasowywanie do siebie elementów z ilościami do odpowiedniej liczby.





Rozwój umiejętności:

- Rozpoznawanie i porównywanie liczb i zbiorów od 1 do 5
- Układanie liczb i zbiorów na podstawie różnych reprezentacji, takie jak liczba oczek na kostce, liczba palców, zbiory, liczba pisana
- Rozkładanie liczby i zbioru
- Czytanie i pisanie cyfr

Informacje

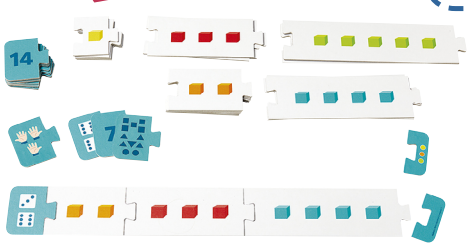
- 22 elementy kartonowe do rozpoczęcia puzzli
- 32 elementy kartonowe z różnymi ilościami
- 12 elementów kartonowych do zakończenia puzzli
- 1 książeczka edukacyjna
- Wiek dziecka: 3+

Warsztat Liczby do układania 2

Gra edukacyjna wspomagająca naukę liczenia przeznaczona dla młodych matematyków. Puzzle liczbowe do układania zgodnie z instrukcją. Celem gry jest dopasowywanie do siebie elementów z ilościami do odpowiedniej liczby.

Rozwój umiejętności:

- Rozpoznawanie i porównywanie liczb i zbiorów od 5 do 15
- Układanie liczb i zbiorów na podstawie różnych reprezentacji, takie jak liczba oczek na kostce, liczba palców, zbiory, liczba pisana
- Rozkładanie liczby i zbioru
- Czytanie i pisanie cyfr

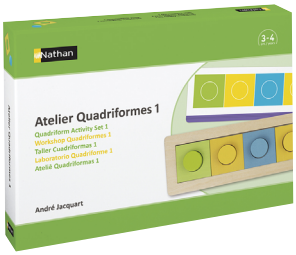


Informacje

- 22 elementy kartonowe do rozpoczęcia puzzli
- 32 elementy kartonowe z różnymi ilościami
- 12 elementów kartonowych do zakończenia puzzli
- 1 książeczka edukacyjna
- Wiek dziecka: 4+

Sekwencje i rytmy

Warsztat Quadriformes 1 – Kolorowe kształty



Gra edukacyjna wspomagająca rozpoznawanie kolorowych kształtów i odtwarzanie organizacji przestrzennych na płaszczyźnie.

Poprzez zabawę w kolory dzieci rozwijają orientację przestrzenną i zapoznają się z pojęciem rytmu.

Rozwój umiejętności:

- Rozpoznawanie elementów i odtwarzanie organizacji przestrzennych na płaszczyźnie
- Naśladowanie, kontynuowanie, uzupełnianie sekwencji
- Rozwijanie obserwacji i logicznego myślenia

Informacje

- 24 karty aktywności
- 18 wydrążonych kwadratów drewnianych w 3 kolorach
- 18 walców drewnianych w 3 kolorach
- 2 podstawy drewniane (Dł./Szer.: 30,5 x 7,6 cm)
- 1 książeczka edukacyjna
- Wiek dziecka: 3+

Warsztat Quadriformes 2 – Kolorowe kształty

Gra edukacyjna wspomagająca rozpoznawanie kolorowych kształtów i odtwarzanie organizacji przestrzennych na siatce.

Poprzez zabawę w kolory i kształty dzieci rozwijają orientację przestrzenną oraz zapoznają się z pojęciami rytmu i symetrii.

Rozwój umiejętności:

- Rozpoznawanie elementów i odtwarzanie organizacji przestrzennych na siatce
- Naśladowanie, kontynuowanie, uzupełnianie sekwencji
- Rozwijanie obserwacji i logicznego myślenia

Informacje

- 24 karty aktywności
- 32 wydrążone kwadraty drewniane w 2 kształtach w 4 kolorach
- 16 walców drewnianych w 2 kolorach
- 16 kwadratów drewnianych w 2 kolorach
- 2 podstawy drewniane (Dł./Szer.: 18,5 x 18,5 cm)
- 1 książeczka edukacyjna
- Wiek dziecka: 4+

Akademia Nathan

www.akademianathan.pl
ul. Włodarzewska 57A, lok. 2
02-384 Warszawa
tel/fax: +48 22 822 68 67
tel: +48 601 226 943

e-mail: info@akademianathan.pl